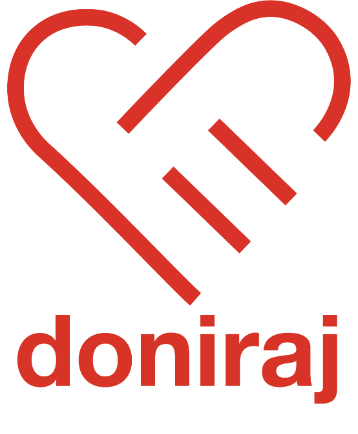
**Elektrotehnički fakultet u Beogradu**

**Principi softverskog inžejnerstva (SI3PSI)**

****

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti   
chat**

**Verzija 1.0**

# Istorija izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autor** |
| 9.3.2024. | 1.0 | Inicijalna Verzija | Lazar Krpović |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Sadržaj**

[**1. Uvod** **4**](#_Toc160885021)

[1.1. Rezime 4](#_Toc160885022)

[1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc160885023)

[**2. Scenario chat** **6**](#_Toc160885024)

[2.1. Kratak opis 6](#_Toc160885025)

[2.2. Tok dogadjaja 6](#_Toc160885026)

[2.3. Posebni zahtevi 7](#_Toc160885027)

[2.4. Preduslovi 7](#_Toc160885028)

[2.5. Posledice 7](#_Toc160885029)

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe chat-a, sa primerima odgovarajućih html stranica.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

* 1. **Reference**

**1.** Projektni zadatak

**2.** Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

**3.** Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000

**4.** Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

* 1. **Otvorena pitanja**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni Broj | Opis | Rešenje |
| 1. | Šta ako korisnik krši neko od pravila npr. Spam, nepristojnost, pretnje, vredjanje... | Prijava korisnika, prijava stiže do nadležnog admina koji ima uvid u ceo chat I odlučuje kako reagovati |
| 2 | Korisnik pritiska pošalji dok je polje za tekst prazno | Sistem ne reaguje na ovaj zahtev |

# Scenario chat

## Kratak opis

Korisnik može da započne chat sa drugim korisnikom ili organizacijom i da na taj način razmenjuju poruke u realnom vremenu. Moguće je pregledati stare poruke.

## Tok dogadjaja

* + 1. Korisnik pritiska na dugme za kontaktiranje na profilu korisnika ili organizacije sa kojim/kojom zeli da razgovara.
    2. Sistem otvara chat izmedju dva profila.
    3. Korisnik može da kuca željeni tekst u polje namenjeno za to.
    4. Korisnik pritiska dugme pošalji.
    5. Korisnik nije registrovan/login-ovan

U tom slučaju aplikacija obaveštava korisnika da mora bude registrovan da bi poslao poruku. Scenario se vraća na 2.2.1.

## Posebni zahtevi

Nema.

## Preduslovi

Korisnik mora da bude registrovan kako bi mogao da započne chat.

## Posledice

Poruka je vidljiva u chat-u ova dva korisnika.